

## **NOMI DELLE LETTERE - MEMORIA ASSOCIATIVA VERBALE SIMBOLICA**

### **TOMBOLA CON VERSI DEGLI ANIMALI**

Scopo del gioco è quello di riconoscere i versi degli animali, cercando la corrispondenza tra verso e immagine.

Ad ogni bambino viene distribuita una cartella con le foto degli animali. L'insegnante fa ascoltare il verso di un animale. I bambini dovranno individuare l'animale e cercare la relativa immagine sulla cartella in loro possesso. Se il bambino trova l'immagine nomina l'animale e lo copre con un bottone o un tappo.

Una prima difficoltà da superare è controllare la conoscenza di tutti gli animali (immagine- nome- verso). Si può esaminare preventivamente insieme ai bambini le cartelle, nominare gli animali e il loro verso.

### **TOMBOLA DEI SUONI E DEI RUMORI**

Si distribuiscono le cartelle con le immagini ai bambini che dovranno riconoscere suoni e rumori registrati e cercare l'immagine corrispondente nella cartella in loro possesso.

Anche in questo gioco, prima di iniziare, si può controllare la conoscenza di tutte le immagini e dei relativi suoni e rumori.

### **GIOCO DELLE CARTE CHE FANNO RUMORE**

Per fare questo gioco utilizzare le cartelle della tombola dei suoni e dei rumori. L'insegnante sceglie un'immagine e il bambino deve pronunciare il suono/rumore corrispondente all'immagine vista.